



MO

## Goldige Reihen Spielanleitung

28.3.22

bis zu 6 Spieler

Bedeutung der Bildkarten:



Balken 1 Domino 2 Corona 3 Pyramide 4 Stern 5 Ecken 6



Treppe 7 Blume 8 Baum 9

### Vorbereitung:

Das Spielbrett wird ausgelegt. Es wird mit einem Würfel gespielt.

Jeder Spieler erhält einen Chip in seiner Farbe.

Zahl der Spieler + 1 Bildkartenstapel, alle mischen und als verdeckten oder offenen Stapel in die Mitte legen.

### Spielverlauf:

Würfeln, wenn der Wurf eine 4 oder 6 ist, darf man noch einmal würfeln und dann wählen, welche Zahl man setzen will. Auf dem Spielbrett ab Start (Goldige 1) nach Würfelzahl mit einem Chip in eigener Farbe setzen, wenn Ziel besetzt, Chip dazulegen aber keine Aktion.

Wenn Feld frei und eigene Farbe oder Goldige Ziffer, darf man die oberste Bildkarte vom verdeckten Stapel ziehen.

Die Bildkarten sollen in Reihen mit mindestens 4 Karten aufeinanderfolgenden Bildkarten abgelegt werden, es kann bei weiteren Zügen aufwärts und abwärts nachgelegt werden, es darf bei jedem Zug aber nur eine Karte angelegt werden. Laufreihe auf Spielbrett ohne Ende.

Spielende, wenn der Kartenvorrat und Anlegemöglichkeiten erschöpft sind.

**Vereinfacht:** beliebig viele passende Karten bei einem Zug anlegen.

### Erschwerter Verlauf:

Wenn Feld frei und eigene Farbe oder Goldige Ziffer, darf man keine Bildkarte, sondern nur einen Chip in eigener Farbe ziehen, falls man entsprechende Chip-Anzahl hat, kann man die oberste Bildkarte vom offenen Stapel kaufen:

1 Chip für Bilder 1-3, 2 Chips für Bilder 4-6, 3 Chips für Bilder 7-9.

### Spielende:

eine Runde nachdem alle Bildkarten aufgenommen sind

### Wertung:

Zahl der in Reihen abgelegten Karten.

Alle Rechte (Urheberrechte/copyright) für Grafik, Bilder, Idee, Gestaltung, Ausführung, Bezeichnungen, Regeln, Veröffentlichung, Verwertung, Vervielfältigung sind dem Autor Martin Orack vorbehalten.